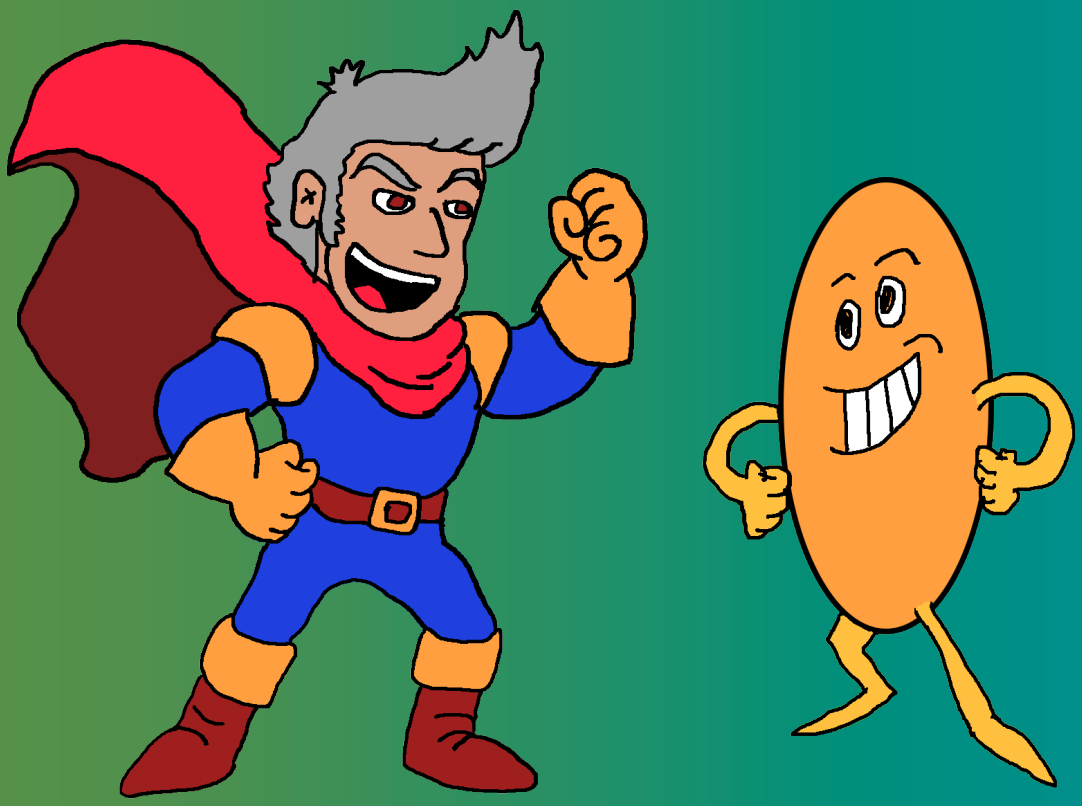
Almanacão de férias

nemezes games

N.º5



Nesta edição:

** novos jogos de Mega Drive em pleno ano de 2025*

** jogos de graça, sem custo algum*

** novidades e o jogo do Cavaleiro*

Você já conhece, você já comprou, você já defecou (e de um jeito nada agradável). Mesmo assim, você quer de novo e de novo! Do submundo dos podrões mais obscuros do Brasil, surge a...

COXINHA DA RODOVIÁRIA

MAU GOSTO TOYS

MAU GOSTO CORPORATIONS © 2023

GIBI DRINDE!

UM DIA NA VIDA DE CHICO COXINHA, A...

COXINHA DA RODOVIÁRIA

N.1

feito de resina!

UM HERÓI AGUERRIDO E DELIGERANTE!

MAU GOSTO COMICS

MAU GOSTO TOYS

maugostocorp.com.br

Almanacão de férias nemezes games

número 5 (cinco)
publicado em maio de 2025

Almanacão de férias nemezes games é uma publicação que surge das cinzas quando o editor, escritor, e reporter, Laudelino 'nemezes', estiver com inspiração de escrever, pesquisar, diagramar e editar todo material desta revista, são os 12 trabalhos de nemezes. Parece que agora a revista pegou no tranco, pois se passaram apenas dois meses desde a última edição, e entregamos a edição de número 5, no mês 5 de 2025, com bastante novidades (ou não) para você ler no seu tempo de ócio. Quer rememorar algum momento de edições passadas? Não caia em desespero, pois você não vai pagar nada a mais por isso, toda coleção digitalizada da revista está disponível gratuitamente no site oficial:
nemezes.mangangateam.com/almanacao

ÍNDICE

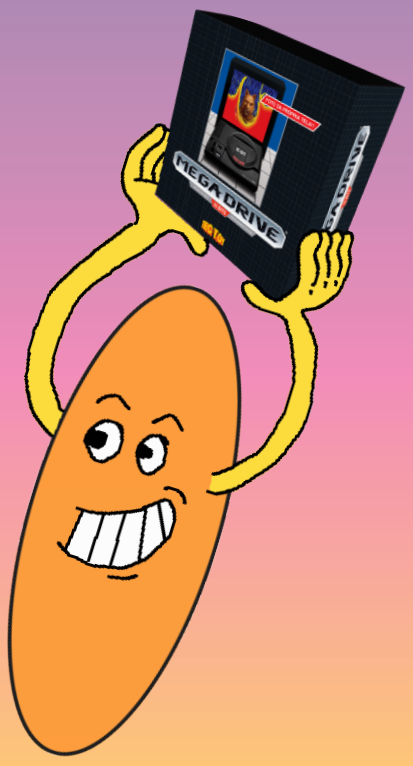
página

4 OS NOVOS JOGOS DE MEGA DRIVE EM 2025

5 OS NOVOS JOGOS DE MEGA DRIVE EM 2025 (parte 2)

6 TODO MUNDO GOSTA DE JOGOS GRÁTIS

7 NOVIDADES!



OS NOVOS JOGOS DE MEGA DRIVE EM 2025

O videogame Mega Drive, produzido pela SEGA, foi lançado em 1988, quase 40 anos atrás. Mesmo assim, os aficcionados por este console não deixam a chama se apagar e continuam lançando novos jogos independentes.

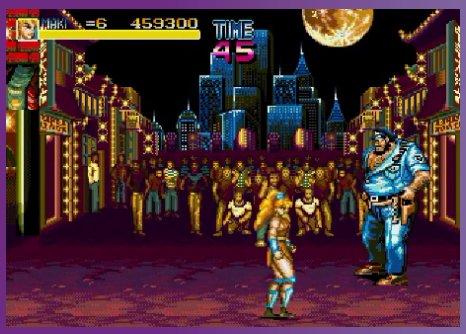
Tough Guy, um jogo de luta feito originalmente em 1996, para MS-DOS, pela Panda Entertainment, uma produtora Taiwanesa de jogos, ganhou um port para o Mega Drive em 2025. A equipe de adaptação do jogo para o Mega Drive é composta por três pessoas, duas delas brasileiras, GameDevBoss responsável pela programação, e Diggo84 a frente da composição das novas músicas. O jogo será lançado pelo site Bleem.net.

Mais um jogo a ser lançado pela Bleem.net é o port de Mug Smashers, produzido em 1990 para arcades. Mug Smashers é um beat'em up na pegada de Streets of Rage, Final Fight e vários outros jogos consagrados neste estilo. A adaptação para Mega Drive ficou a cargo da Davila Games, por sinal, uma desenvolvedora de jogos brasileira, idealizadora do jogo de luta Lunatic Fighters.

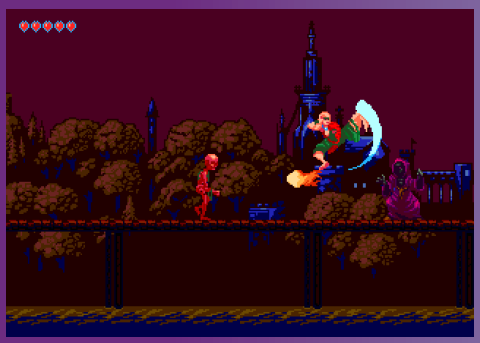
Na primeiríssima edição deste super Almanacão de férias nemezes games, em dezembro de 2022, falamos a respeito do anuncio de Yuzo Koshiro sobre seu novo jogo de navinha de Mega Drive, Earthion. Eis que o lançamento do jogo está programado para este ano de 2025, ficamos na expectativa para que tudo aconteça como previsto.

OS NOVOS JOGOS DE MEGA DRIVE EM 2025 (parte 2)

Depois de dois anos de desenvolvimento, com todas as fases, chefões e até personagem extra implementados, o port de Final Fight para Mega Drive está cada vez mais próximo de sua versão final. Graças ao programador MXRetroDev e seu trabalho minucioso, atento a cada detalhe, vamos desfrutar deste jogo com todo poder dos 16-BIT. O estágio atual é o de refinamento do game com a procura e ajuste de bugs com o apoio da comunidade.



Mangangá Team traz a continuação do jogo beat'em up de plataforma Shaolin Carcará. A segunda edição do game é composta de quatro fases, cada fase subdividida em dois estágios e com um chefão final. Dessa vez, o jogo é de apenas um player, ainda assim é diversão garantida. Informações atualizadas sobre o jogo são divulgadas no site: mangangateam.com/shaolin.



Em 2019, a equipe responsável por Phantom Gear lançou um kickstarter e obteve sucesso para arrecadar o dinheiro para sua produção. Passaram-se cerca de 6 anos e o jogo ainda não deu as caras. Torcemos para que tudo fique pronto neste ano de 2025 e o tão aguardado cartucho seja comercializado pela Mega Cat Studios.

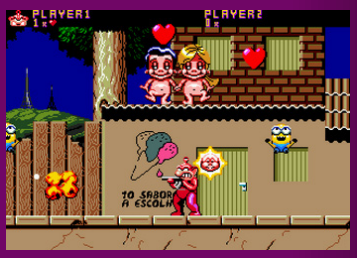
Como podemos ver, a cena de novos jogos para Mega Drive está tão aquecida, que não seria possível listar todos os jogos nesta única edição do Almanacão, por isso em um próximo número traremos mais novidades!

TODO MUNDO GOSTA DE JOGOS GRÁTIS

Garimpamos os rincões da internet numa busca de uma super coletânea de jogos para você que não quer gastar dinheiro.

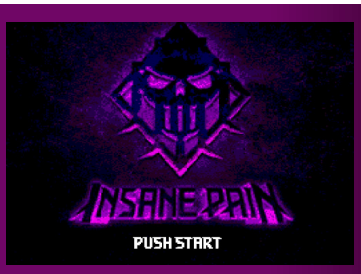
Iniciamos nossa garimpagem de jogos gratuitos com o game online, chamado Cavaleiro, disponível no site nemezes7.com/cavaleiro, você pode usufruir desta diversão direto do seu navegador de internet, tanto pelo computador, como pelo celular. Cavaleiro é uma homenagem aos clássicos Ghosts'n Goblins, e sua continuação Ghouls'n Ghosts. É uma distração rápida, pois só tem uma fase.

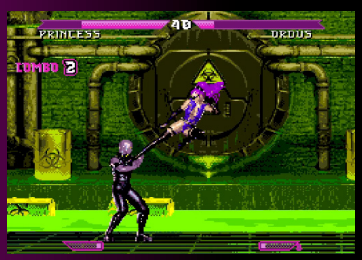
Outro jogo online, que teve até campeonato é o Chico Coxinha, onde se controla uma famigerada coxinha de rodoviária que deve pegar tóxicos para passar de fase, porém com cautela, pois tem que desviar dos ratos de esgoto que empestam os estágios. O campeonato terminou faz um bom tempo, mas será que você consegue deixar suas inicias no top 10? Um adendo, Chico Coxinha é um personagem de histórias em quadrinho da maugostocorp.com.br. Quase ia esquecendo, pra jogar o jogo é aqui: nemezes7.com/chico.



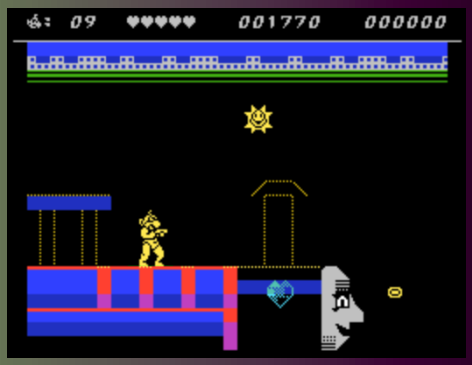
Telethugs, isso mesmo, você não leu errado, Telethugs é um jogo originalmente feito para PC, pelo joguinista Pedro Menos, integrante do grupo Mais Odiados do Videogame. A versão de PC ganhou um port para Mega Drive, distribuida gratuitamente. É um game para se jogar de um ou dois players. No jogo, controle os Telethugs, atirando para tudo quanto é lado. Preste atenção nos inimigos, pois é carregado de referências da cultura popular brasileira. Download da versão de Mega Drive: menosplaystation.itch.io/telethugs-megadrive. Lembrando que também recomendamos a versão de PC, que pode ser baixada mediante colaboração em apoia.se/maisodiados.

Insane Pain é uma mistura de Killer Instinct, de gráficos renderizados, com Mortal Kombat, cheio de fatalitys. Produzido pela Blast Process games, com o apoio de uma campanha bem sucedida por meio do crowdfunding do kickstarter, em novembro de 2021, deu as caras gratuitamente em dezembro de 2022 no site blast-process-games.itch.io/insane-pain, onde se pode fazer o download do game. Destacando que é um jogo de luta para Mega Drive, com 6 personagens jogáveis e dois chefes. Prepare seu emulador ou everdrive, porque é diversão com imagens bem cyber punk.

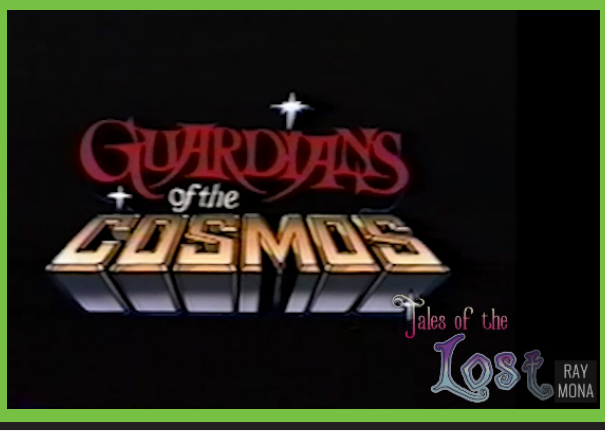


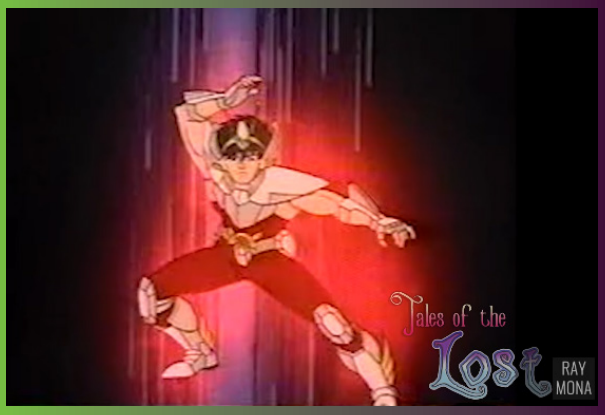


NOVIDADES!

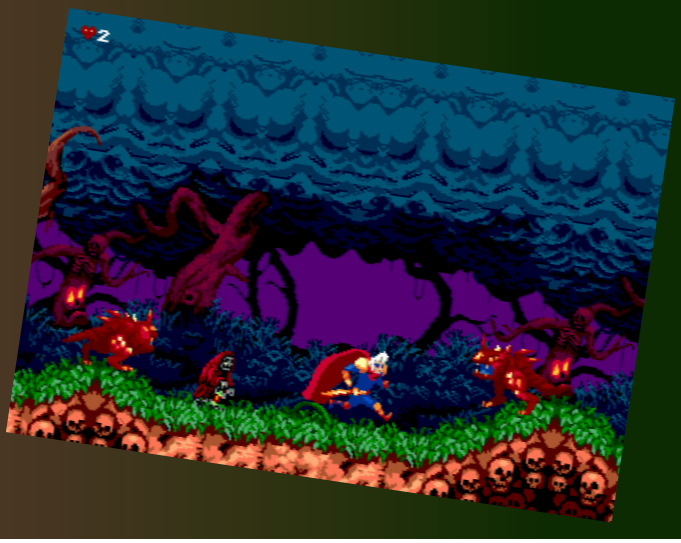


Falamos ainda há pouco sobre as versões de Telethugs para PC e Mega Drive, eis que o jogo também ganhou um port para o ZX Spectrum. Se você não conhece, no Brasil, o ZX Spectrum teve um clone chamado de TK-90X. Com toda sua experiência no ZX Spectum, Amaweks foi o responsável por este port. O Telethugs de ZX Spectrum mantém o padrão de referências a cultura local, conta com fases semelhantes ao original de PC (subúrbio, trem e cemitério), além de fases novas (BR101 e aeroporto). Você pode jogar no console original gravando o jogo numa fita K7, ou diretamente em um emulador. Para adquirir a versão digital, basta dar um suporte na campanha em apoia.se/amaweks ou apoia.se/maisodiados.





Todo mundo sabe que Cavaleiros do Zodíaco é um desenho importado diretamente do Japão. Porém, você sabia que iria ter uma versão americanizada? Numa tentativa de localizar o desenho pro mercado dos Estados Unidos, a empresa Renaissance Atlantic, na década de 1990, produziu episódios experimentais tanto pra um desenho animado (Guardiões dos Cosmos, de 1993), quanto pra um live action (Starstorm, de 1994). A existência do Starstorm era conhecida pelas redes há um bom tempo, apenas por um trecho de míseros 20 segundos. A youtuber Ray Mona chafurdou um arquivo nos Estados Unidos, encontrou estas duas pérolas e disponibilizou gratuitamente na internet, confira os episódios no YouTube: youtube.com/watch?v=ODTQZfys-M9s (Guardiões dos Cosmos) e youtube.com/watch?v=Q1pPcp2E7-k (Starstorm).



Desde os primórdios desta revista, tínhamos como objetivo desenvolver um pequeno jogo exclusivo, onde só os leitores atentos e que desfrutassem de todo conteúdo da revista iriam encontrar o link para download. Pois nesta edição 5, a ideia se concretizou, apresentamos a versão de Mega Drive do jogo Cavaleiro (mencionamos a versão online do jogo na página 6). Os gráficos são de Ansimuz (ansimuz.itch.io) e a música de Amaweks (amaweks.com). Informações técnicas para curiosos: utilizamos um método dinâmico para carregar o cenário, isso propicia um background recheado de detalhes; além disso, o game é cheio de rampas sinuosas, algo chato de se programar no Mega Drive. A ferramenta de programação usada foi o SGDK. Se o tempo e paciência permitirem, Cavaleiro pode ganhar novas fases no futuro. Para ter acesso ao download da ROM da versão de Mega Drive, para jogar no seu emulador ou com um everdrive, acesse o vídeo do YouTube: youtu.be/DWyZGXNMdUc. Deixe sua opinião sobre o jogo nos comentários do vídeo. Instruções do jogo: tem um botão de pulo e um botão de ataque; botão direcional controla o personagem, é possível se agachar, atirar para cima e quando no pulo atirar para baixo (direcional para baixo + botão de ataque).