

Almanacão

de férias

**nemezes
games**



Nº 4

O VÍDEOGAME
DE 12 BITS.



os mais odiados do videogame

**falamos pouco, mas falamos bonito
dos futuros novos videogames
brasileiros**



ELE QUERIA SÓ SE APOSENTAR...

**MAU
GOSTO
COMICS**

N.2

**PABLO
CARRANZA**

JAIMINHO

DE VOLTA A TANGAMANDAPIO

O GIBI PREFERIDO DA TURMA



**UMA ÚLTIMA CARTA
E ELE PODERÁ DESCANSAR...**

MAUGOSTOCORP.COM.BR

Almanacão

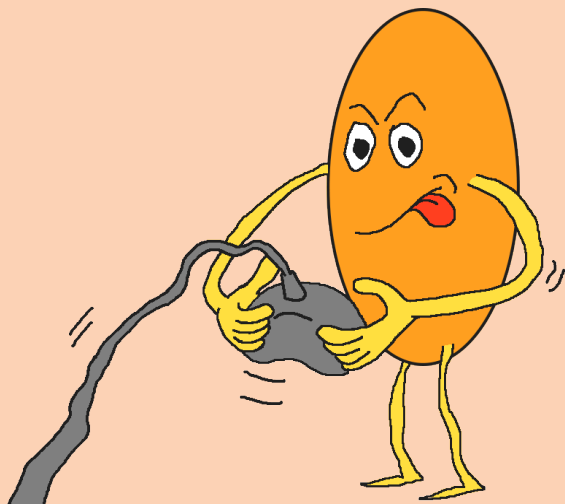
de férias **nemezes games**

número 4 (quatro) e contando...
publicado em março de 2025



Almanacão de férias nemezes games é uma publicação que aparece quando o editor, escritor, e reporter, Laudelino 'nemezes', estiver com disposição de escrever, pesquisar, diagramar e editar todo material não impresso da revista. Após um longo hiato de dois anos (a última edição, de número 3, é datada em carbono 14 de abril de 2023), aparecemos com a edição de número 4 (quatro) trazendo muito conteúdo do bom para você se distrair e se divertir. Perdeu, ou passou batido de alguma edição antiga, não se desespere, toda coleção está disponível gratuitamente, sem custo algum, em formato digital no site oficial da revista:

nemezes.mangangateam.com/almanacao



ÍNDICE

página

4

*JOGOS EM CARTUCHO DA
EQUIPE MANGANGÁ TEAM*

5

*FUTUROS VIDEOGAMES
DO BRASIL*

6

*EXPLICAMOS SOBRE O
MAIS ODIADOS DO VIDEOGAME*

7

O 12 BITS

JOGOS EM CARTUCHO DA EQUIPE MANGANGÁ TEAM

Apanhado histórico dos jogos em cartuchos de Mega Drive / Sega Genesis da Mangangá Team durante a época de 2019 a 2024.

A equipe Mangangá Team teve início em 2018, com a ideia de produzir o jogo Mangangá para Mega Drive / Sega Genesis, porém o game está escanteado e não foi concluído. No entanto, de 2019 a 2024 produzimos vários outros jogos, alguns deles publicados em cartucho, com caixa, manual e tudo mais.

Devwill Too MD foi o primeiro jogo publicado em cartucho, produzido pela MegaCat Studios. A venda desde 2019 no site da MegaCat.



Irmãos Aratu & Shaolin Carcará foi um cartucho 100% elaborado pelo Mangangá Team. A princípio teria apenas o jogo Irmãos Aratu, teve um upgrade e foi adicionado o jogo Shaolin Carcará. Teve apoio do Festival Retrogames Brasil, e uma tiragem de 100 cópias, com direito a caixa em papelão, manual e brindes. Por conta da pandemia, a previsão de lançamento foi adiada de 2020 para 2022.

Ladrões de Diamantes produzido de forma bem independente, teve uma tiragem pequena de 5 cópias, vendidas apenas no território brasileiro. Depois, no ano de 2022, foi lançado pela MegaCat Studios em parceria com Video Game Sage, com o título em inglês Diamond Thieves.



Em 2023, a Falconsoft lançou, os cartuchos do Devwill Too Prólogo e do Shaolin Carcará.

Já em outubro de 2024, a dragonbox publica sua versão em cartucho do Devwill Too Prólogo.

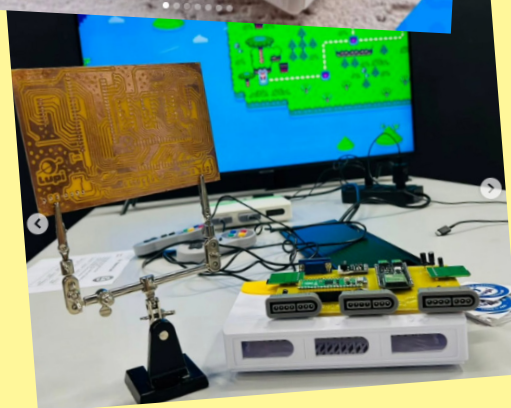
Visite mangangateam.com/loja e veja onde adquirir cada cartucho.



FUTUROS VIDEOGAMES DO BRASIL

Num antigo programa televisivo, o humorista Chico Anysio criou o personagem "Bento Carneiro, o vampiro brasileiro", pois agora temos a promessa de dois videogames 100% brasileiros.

O primeiro, é o videogame, a princípio, chamado de Lofi, e renomeado tempos depois para Lupi. A proposta, segundo o desenvolvedor por trás desse projeto, Luiz Lino, é para este vídeo game ser de baixo custo, acessível, ser um recurso didático, onde os jogadores vão poder jogar os jogos feitos por eles mesmos e de outros desenvolvedores.



créditos das imagens:
[instagram.com/lupiconsole](https://www.instagram.com/lupiconsole)



créditos da imagem:
[x.com/MichelinFabio](https://www.x.com/MichelinFabio)

A linguagem de programação é a Lua, feita também em território nacional. Os jogos do Lupi vão ser executados em um cartão de memória no aparelho. Acompanhem o projeto em [instagram.com/lupiconsole](https://www.instagram.com/lupiconsole).

O segundo vídeo game brasileiro é o Neptune, desenvolvido pela Games Care. Um projeto mais comercial, que pretende preencher a lacuna deixada pela SEGA, pois vai rodar jogos de Mega Drive, Master System e 32X. O Neptune vai funcionar tanto com jogos na memória interna, como em cartuchos. Informações e novidades em [x.com/MichelinFabio](https://www.x.com/MichelinFabio).

EXPLICAMOS SOBRE O MAIS ODIADOS DO VIDEOGAME



O selo independente de jogos, Mais Ódio Menos Playstation, coordenado pelo joguinha Pedro Menos, tornou-se um coletivo, de nome Mais Odiados do Videogame, agrupando desenvolvedores da cena indie de jogos eletrônicos e digitais, o próprio Pedro Menos e mais dois caras: Amaweks e Daniel Dante. E quem são esses caras?

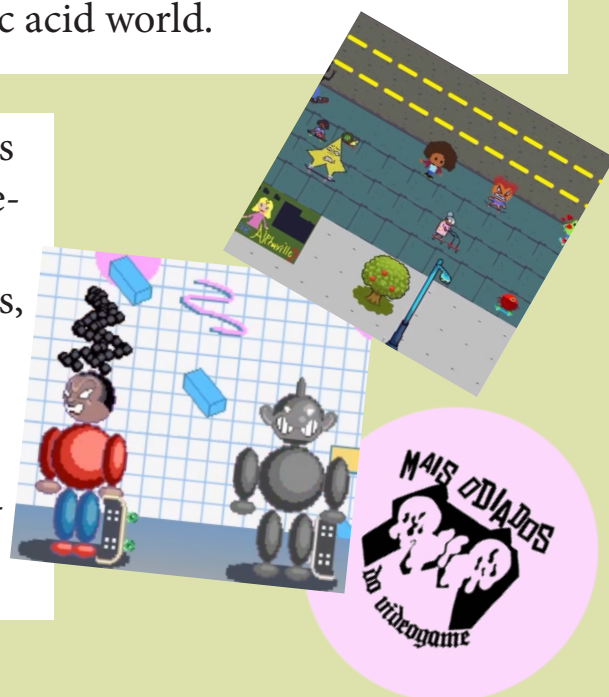
Pedro Menos faz joguinhos e fliperamas há mais de 10 anos. Lançou títulos como Azar e Polícia do Espanto. Professor de artes e mestre em artes visuais, já produziu coletâneas com seus alunos como Esses Games Violentos 1 e 2, fez também o Telethugs, que está prestes a ganhar uma sequência.



Paulo "Amaweks" Andrés é joguinha focado em desenvolver novos jogos para sistemas obsoletos. Busca articular referências culturais da literatura, cinema e folclore local em suas criações. Já produziu verdadeiros clássicos do videogame nacional como As Aventuras de Zé Baldinho, Virgil's Purgatory, DevWill, Devwill Too e recentemente publicou Bruxólico e Marlow in apocalyptic acid world.

Daniel Dante é desenvolvedor e professor de jogos digitais em Natal-RN. Começou ainda criança mexendo no RPG Maker. Skatista amador e pau pra toda obra em termos de desenvolvimento de jogos, de música a programação. Fez jogos como Skate RPG e o brutal Matar Gente Rica de Skate.

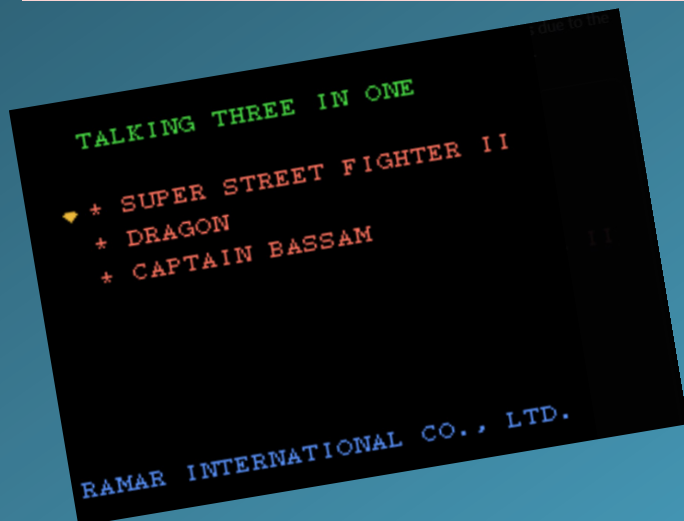
Quer ter acesso aos jogos dessa galera, pois considere apoiar o grupo em apoia.se/maisodiados.



O 12 BITS

Em terras brasileiras, conhecemos muito bem Santos Dumont e sua criação, o primeiro avião do mundo, o 14 bis, mas a gente não vai falar de aviação e sim do 12 bits, um videogame não muito conhecido.

A existência de videogames 8, 16, 32, 64 bits está muito bem documentada, mas 12 bits, como assim? Isso existe? Pois bem, nas minhas andanças virtuais pela internet, explorando espaços de difícil acesso, me deparo com a informação do vídeo game 12 bits, chamado de Talkman 12-BIT, produzido pela Ramar International Co. Ltd., ou simplesmente RINCO. No entanto, na verdade, é um aparelho 8 bits, famiclone de nintendinho, acoplado com mais um chip de áudio de 4 bits, para vozes sintetizadas. Por isso Talkman, pela capacidade de reproduzir vozes robotizadas e $8+4 \text{ bits} = 12 \text{ bits}$.



Além dessa curiosidade o Talkman 12-BIT tem outra peculiaridade, vem com três jogos na memória, sendo um deles Super Street Fighter II. Porém, ao acessar o Street Fighter, a pessoa se depara com o título Cavaleiros do Zodíaco, escrito assim mesmo em português. Parece ser um jogo original, feito pela própria RINCO, obviamente baseado no quadrinho e desenho animado dos Cavaleiros do Zodíaco.

Os outros dois jogos são: Dragon, um jogo de luta e plataforma estrelado o famoso Bruce Lee (representado por um sprite de Liu Kang, do primeiríssimo Mortal Kombat), e uma adaptação do jogo Super Campeões, o anime de futebol que passou na extinta rede Manchete.

Tem um vídeo de gameplay no YouTube, <https://youtu.be/hRNRLVFbMxk>.

Passado e futuro se entrelaçam!

Embarque nesta aventura anacrônica repleta de desafios. Teste seus reflexos e seu intelecto em vídeo jogos que remetem ao passado na forma, mas no conteúdo apontam para o presente e o futuro. Os eletrizantes jogos de Amaweeks não infantilizam as pessoas nem ofendem sua inteligência.

Torne-se um apoiador e tenha acesso a estes e mais jogos, além de conteúdos exclusivos tais quais artes conceituais, demos, artes oficiais, trilhas sonoras, e outros mais.

apoia.se/amaweeks

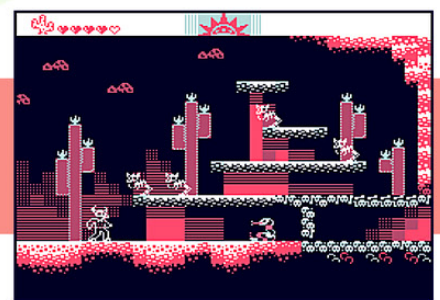
AMAWEEKS.com



Devwill Too Prólogo
(Mega Drive)



O Aprendiz da Morte
(PC)



O Purgatório de Virgílio
(MSX e ZX Spectrum)